

FB 4000 – Valoración sencilla de datos de vehículos

El FB 4000 es la solución óptima para la captación y valoración de datos de los vehículos. Averigüe con un simple vistazo si por ejemplo se respetan las velocidades y tiempos de conducción. Todo ello flexiblemente a través de un software elegido por Vd. Este sistema no sólo permite controlar el uso legal de un vehículo (por ejemplo vehículos de renting), el FB 4000 también es un importante instrumento para el seguimiento de flotas. Ya sea para la optimización de tiempos de conducción, para una disposición más exacta ó para el seguimiento por Internet – con el FB4000 Vd. obtiene una vista general sobre su parque móvil.

El volumen de funciones del FB4000 comprende tanto la localización de vehículos como el seguimiento de rutas al igual que la captación de datos del parque móvil. De esta manera puede llevarse a cabo una valoración exacta de los datos de los vehículos. Los datos acumulados en el FB 4000 pueden valorarse cómodamente desde distintas soluciones de software. Para ello el ordenador de a bordo dispone de un interfaz abierto (API). A través de un sistema telemático del que ya dispone la empresa, se puede seguir utilizando los datos del FB 4000.



FB 4000

Ejemplos de aplicación

Localización

- Posición actual de un vehículo ó del parque móvil completo

Seguimiento de tracking ó rutas

- Control de las rutas conducidas

Valoración de rapports e informes

- P.ej. control de la utilización del vehículo según contrato (Vehículos de alquiler, renting, etc.)

Sucesos y avisos en determinadas situaciones

- Aviso de alarma a través del portal de libre configuración (p.ej. exceso de velocidad9)

Datos técnicos del FB 4000

- Módulo GSM / GPRS
- Introducción de SIM
- 20 canales de recepción GPS
- 32 MB RAM, 16 MB Flash ROM
- 6 entradas de mando
- 2 salidas de mando
- Interfaz FMS-/CAN
- 1 R232
- 2 USB
- 1 entrada SD /MMC
- Conexión FME para antena GSM y SSM/SMB/FA KRA-C para GPS
- Logística de encendido y apagado inteligente a través de la señal de arranque

Funcionamiento

